

# SPELREGELS

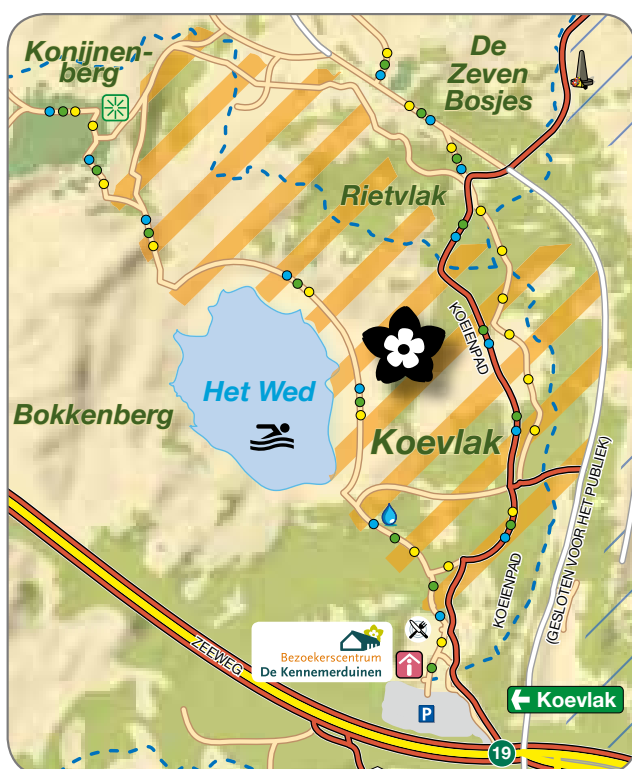
## DUINDIERENSPEL junior



Dit is een tikspel voor kinderen in de leeftijd van 5 tot en met 8 jaar met kaartjes die drie rangen hebben: De Wisent, de Vos en het Konijn. Er is geen sterkste of zwakste in het spel. De Wisent verjaagt de vos, de vos eet het konijn maar het konijn is sneller dan de Wisent.

Het spel gaat snel. Zo heb je een kaartje, zo ben je het weer kwijt. Of je kunt met een enkel kaartje wel vijf anderen tikken! In het bos kun je je verstoppen voor tegenstanders, of juist in een hinderlaag liggen voor degene die je wilt pakken. Zelf een kaartje verliezen is niet erg, want dan haal je gewoon een nieuwe bij je spelleiding.

## SPEELVELD



### Spelgebied

Het spelgebied is het bosachtige terrein aan de rechterkant van recreatiemeer 't Wed. Daar kun je je goed verstoppen, maar het is toch zo open dat je ook goed kunt rennen. De grenzen van het terrein spreek je van tevoren met elkaar af.

### Variant met één groep:

Iedereen speelt tegen elkaar. Voor deze variant is minimaal één spelleider nodig. Iedere speler krijgt een willekeurig kaartje, en met dit kaartje moeten ze het bos ingaan. Daar mogen ze elkaar tikken. Als iemand getikt is, moeten beiden elkaar hun kaartje laten zien. Degene die het hoogste kaartje heeft, neemt het kaartje in en stopt het in de broekzak. Met dat kaartje mag dus niet gespeeld worden. De verliezer haalt een nieuw kaartje bij de spelleider, de winnaar speelt met zijn kaartje gewoon verder. Zijn de kaartjes van gelijke rang, dan worden handen geschud en speel je verder. Als na verloop van tijd de kaartjes op zijn, houdt de spelleider de spelers zonder kaartje bij zich. Al gauw is iedereen terug. Ieder telt zijn eigen kaartjes, en degene met de meeste kaartjes heeft het spel gewonnen.

### Variant met twee groepen:

Hier zijn minimaal twee spelleiders vereist. Bij voorkeur staan ze aan uiteinden van het speelveld. Iedere groep mag alleen spelers van de andere groep tikken. De kaartjes worden gelijk verdeeld. Het spel is afgelopen als de kaartjes van één van de groepen op zijn.

**Zie achterzijde voor toelichting op de rollen.**

# SPELREGELS

## DUINDIERENSPEL junior

### ROLLEN



Verjaagt de vos



Eet het konijn



Is sneller dan de Wisent

### Na afloop

Na het spel de kaarten en spelregels inleveren bij de balie van het Bezoekerscentrum De Kennemerduinen.


Bezoekerscentrum & Duincafé  
**De Kennemerduinen**



Zeeweg 12, 2051 EC Overveen  
T 023 - 541 11 23  
info@np-zuidkennemerland.nl



Nationaal Park  
Zuid-Kennemerland

@NPZK  nationaalparkzuidkennemerland

[www.np-zuidkennemerland.nl](http://www.np-zuidkennemerland.nl)

in samenwerking met



**idee en tekst**

Bezoekerscentrum  
De Kennemerduinen  
**vormgeving**  
Chantal Vansuyt  
inpetto-ontwerp.nl

**illustraties**

Wendelien van de Erve  
wendelien.com

**productie**

Heijnis & Schipper Drukkerij  
heijnis-schipper.nl